**PROJETO DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I – PYGAME**

O projeto deve ser desenvolvido em grupo de até 4 alunos da mesma turma de laboratório.

O projeto consiste na elaboração de um jogo utilizando ***Pygame****.*

**Critérios:**

O grupo deve construir uma aplicação em que o grupo tem liberdade de escolha sobre seu funcionamento.

Será necessário que o jogo atenda os seguintes critérios:

- Utilizar lista,

- Ter busca,

- Ter ordenação.

**Sugestões:**

a) A aplicação poderá usar os recursos de lista com o resultado de cada jogador, apresentando a lista de jogadores e sua pontuação.

Com as informações do resultado de cada jogador é possível fazer algumas buscas, tal como, em que posição ficou determinador jogador (informado) ou quem ficou em determinada posição (informada).

Ainda usando o resultado de cada jogador poderia ser feita uma ordenação para mostrar o ranking dos jogadores.

b) A aplicação poderá usar os recursos de lista, busca e ordenação no próprio jogo.

**Avaliação:**

Serão avaliados os seguintes quesitos:

- Criatividade

- jogabilidade

- Usabilidade/interface

- Uso dos recursos de programação em Python